

Bilgisayar Grafikleri Dersi 2. Proje

Bu projede sizden cubuk-grafik cizmeniz beklenmektedir. Cizeceginiz grafik icin girdi bilgilerini text dosyasından yada veritabanından alabilirsiniz. Ornek text dosyasi "girdi.txt" formati asagidaki sekilde olabilir. Ancak baska formatlar da kullanabilirsiniz. Kod seviyesinde dosyayi okuyacaginiz icin gerekli ayraclar ve tablari istediginiz duzende kullanabilirsiniz.

Ornek girdi dosyasi ve karsiliginda cizilen cubuk grafik (bar-graph)

Example Bar Graph	
Vendors	Today Sales (thousands)
Vendor A	6.74
Vendor B	9.38
Vendor C	26.69
Vendor D	11.92
Vendor E	26.55
Vendor F	12.8
Vendor G	24.34

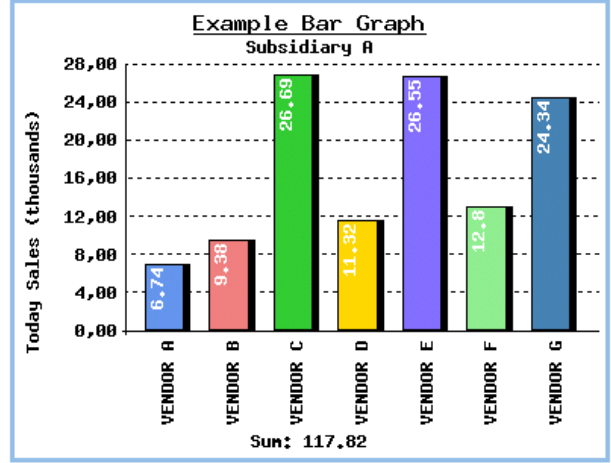


Figure 1. Ornek bir cubuk grafik.

Bu odevde yapmanız gerekenlerin tüm detayları verilmemiş, görsel sunum ve kullanıcı arayüzün tasarımı detayları size bırakılmıştır. Ancak, yine de odevden genel hatlarıyla istenenler ve fonksiyonel kısımlar aşağıdaki şekilde özetlenmiştir.

Projeden istenen minimum şartlar: Figure 1’de özetlenmiştir.

1. X ve Y koordinat çizgileri çizilecek ve koordinatlar üzerinde isim değerleri gösterilecek.
2. Grafik için başlık basılacak. Bunu text dosyasından alacak.
3. Fare cubuk üzerine tıklandığında, yada bekletildiğinde cubugun yansıttığı gerçek değer gösterilecek. Alternatif olarak değerleri örnek grafikte (Figure 1) görüldüğü gibi cubukların üzerinde de basabilirsiniz.
4. X ve Y koordinat verilerinin neyi yansıttığı yazılacak.
5. Cubukları istediğiniz format, renk ve şekillerde çizdirebilirsiniz.

İnternette karsılaştığım ve faydalı olabileceğini düşündüğüm bir web sayfasını sizinle paylaşmak istedim. Buradaki çalışmayı kendi projenize uyarlayabilirsiniz. Tabiki bu sadece işinizi kolaylaştıracağını düşündüğüm bir öneri. Bu ve benzeri teorik yada teknik (kod) olarak yararlandığınız internet, arkadaş, kitap ve dergi kaynaklarını lütfen dokümantasyonun sonunda kaynakça şeklinde belirtin.

<http://www.eclipse.org/articles/Article-SWT-OpenGL/opengl.html>

Not: Odevde OpenGL kutuphanelerinden baska kutuphane yada arac kullanmaniza musade edilmemektedir. Kaynak kodunuzu cd'ye eklemeyi unutmayin. Kaynak kodlar executable dosyalardan farkli sizin yarattiginiz dosyalardir.

OpenGL kutuphanelerini JAVA, C#, C++ yada C uzerinden calistirabilirsiniz.

Odev teslim tarihi ve demo yeri: 26/12/2011 Pazartesi - 3014 nolu oda.

Demo saatleri: Her projenin demo saati ayri ayri belirlenecek ve 3014 nolu odanin kapisinda asilacaktır.

Demo ve Teslim Edilecekler:

1. **Demo:** Odeviniz icin 10 ar dakikalik demo yapmaniz zorunludur. Demo icin makinayi kendiniz temin etmelisiniz. Demolar yukarida belirlenen saat ve yerde yapilacaktır.
2. Raporunuz basili (hard copy) teslim edilecektir. Raporun formati konusunda serbestsiniz.
3. CD: (i) Raporunuz (soft copy), (ii) kaynak kodunuz (iii) benioku.txt (setup ile ilgili: programiniz nasil calisiyor ve testleri nasil yapabilirize cevaplar)

Proje teslimini geciktirenler hakkında:

- 1 gun gecikme -10 puan,
- 2 gun gecikme -30 puan,
- 2 gunden fazla geciktiren ogrencilerin odevleri kabul edilmeyecektir.